

## **Torneig de Heat**

### **Format del torneig**

- Entre 3 i 6 jugadors → Final directa a partida única.
- Més de 6 jugadors → Ronda classificatòria repartint els jugadors de la manera més equitativa possible i posteriorment una final.

### **Distribució de taules en ronda classificatòria**

Per la ronda classificatòria, es prioritzarà la formació de taules de 5 jugadors i, en el cas que la darrera taula no pugui ser de 4 o 5 jugadors, per quedar-ne tres o menys, cada un es col·locarà en una de les taules ja organitzades i en aquestes la ronda serà amb 6 jugadors.

A la primera partida (ronda classificatòria única), als jugadors se'ls assignarà una taula a l'atzar.

### **Final**

El guanyador de cada taula de la ronda classificatòria anirà a la final, fins a emplenar un màxim de 5 places. Els clubs podran canviar el seu representant entre la ronda classificatòria i la final.

Si no hi ha ronda classificatòria, tots els jugadors participaran a la final.

### **Criteris de Classificació**

1. Entre 2 i 6 jugadors → Final directa a partida única.
2. Més de 6 jugadors → En cas que hi hagi 3 taules, passaran a la final els dos primers de cada taula en creuar la meta. Si hi ha entre 4 i 6 taules, passarà només el primer en creuar la meta de cada taula.

### **Regles**

Es juga amb les regles del joc base. Al moment de començar la ronda classificatòria, s'escollirà aleatòriament un circuit, la lloseta de clima i les fitxes d'estat de la pista. Aquests tres elements es reproduiran exactament igual a totes les taules. Per la final, també s'escolliran tots aquests elements de forma aleatòria.

Pel que fa als mòduls, no es farà servir el de boxes i tots els jugadors faran servir les cartes de millora inicial.

### **Coneixement de les regles**

Es demana a tots els representants que coneguin les regles del joc abans de venir al campionat per tal d'ajudar a la fluïdesa de l'organització i que totes les partides de cada ronda puguin començar a la vegada.

## **Torneo de Heat**

### **Formato del torneo**

- Entre 3 y 6 jugadores → Final directa a partida única.
- Más de 6 jugadores → Ronda clasificatoria repartiendo los jugadores de la forma más equitativa posible y posteriormente una final.

### **Distribución de mesas en ronda clasificatoria**

Para la ronda clasificatoria, se priorizará la formación de mesas de 5 jugadores y en el caso de que la última mesa no pueda ser de 4-5 jugadores, por quedar tres o menos jugadores, cada uno se colocará en una de las mesas ya organizadas y en estas la ronda será con 6 jugadores.

En la primera partida (ronda clasificatoria única), a los jugadores se les asignará una mesa al azar.

### **Final**

El ganador de cada mesa de la ronda clasificatoria pasará a la final, hasta llenar un máximo de 5 plazas. Los clubs podrán cambiar su representante entre la ronda clasificatoria y la final.

Si no hay ronda clasificatoria, todos los jugadores participarán en la final.

### **Criterios de Clasificación**

1. Entre 2 y 6 jugadores → Final directa a partida única.
2. Más de 6 jugadores → En el caso que haya 3 mesas, pasarán a la final los dos primeros de cada mesa en cruzar la meta. Si hay entre 4 y 6 mesas, pasará solo el primer en cruzar la meta de cada mesa.

### **Reglas**

Se juega con las reglas del juego base. En el momento de empezar la ronda clasificatoria, se elegirá aleatoriamente un circuito, la loseta de clima y las fichas de estado de la pista. Estos tres elementos se reproducirán exactamente igual en todas las mesas. Para la final, también se elegirán todos estos elementos de forma aleatoria.

En lo que se refiere a la los módulos, no se usará el de boxes y todos los jugadores usarán las cartas de mejora inicial.

### **Conocimiento de las reglas**

Se pide a todos los representantes que conozcan las reglas del juego antes de llegar al campeonato de cara a ayudar a la fluidez de la organización y que todas las partidas de cada ronda puedan empezar a la vez.