

Torneig de Can't Stop

Format del torneig

- Entre 2 i 4 jugadors → Final directa a partida única.
- Més de 5 jugadors → Ronda classificatòria repartint els jugadors de la manera més equitativa possible i posteriorment una final.

Distribució de taules en ronda classificatòria

En cas d'haver de fer una ronda classificatòria, es prioritzarà la formació de 4 taules. Als jugadors se'ls assignarà una taula a l'atzar.

Final

Si hi ha ronda classificatòria, els jugadors seran classificats seguint els criteris de classificació entre totes les taules, fins a emplenar les 4 places de què es compon la final.

Si no hi ha ronda classificatòria, tots els jugadors participaran a la final.

Criteris de Classificació

1. Posició a la partida.
2. Nombre de recorreguts finalitzats.
3. Puntuació a la partida.
4. Els jugadors empatats llancen un dau de 6 cares, el que obtingui el resultat més gran es posiciona per davant, en cas d'empat, repetir aquest pas entre els empatats.

Regles

Es juga amb les regles del joc amb la següents excepcions:

- Es jugarà amb 11 fitxes per color.
- Quan un jugador finalitza un recorregut no es retiren les fitxes dels altres jugadors, però no es podran tornar a moure durant la partida.
- Es puntuarà de la següent manera: 1 punt per cada recorregut finalitzat, 0,33 punts per cada avenç als nombres 2 y 12, 0,20 punts per cada avenç als nombres 3 i 11, 0,14 punts per cada avenç als nombres 4 i 10, 0,11 punts per cada avenç als nombres 5 i 9, 0,09 punts per cada avenç als nombres 6 i 8, i 0,07 punts per cada avenç al nombre 7.

Coneixement de les regles

Es demana a tots els representants que coneguin les regles del joc abans de venir al campionat per tal d'ajudar a la fluïdesa de l'organització i que totes les partides de cada ronda puguin començar a la vegada.

Torneo de Can't Stop

Formato del torneo

- Entre 2 y 4 jugadores → Final directa a partida única.
- Más de 5 jugadores → Ronda clasificatoria repartiendo a los jugadores de la manera más equitativa posible y posteriormente una final.

Distribución de mesas en ronda clasificatoria

En caso de tener que hacer una ronda clasificatoria, se priorizará la formación de 4 mesas. A los jugadores se les asignará una mesa al azar.

Final

Si hay ronda clasificatoria, los jugadores serán clasificados siguiendo los criterios de clasificación entre todas las mesas, hasta rellenar las 4 plazas de las que se compone la final.

Si no hay ronda clasificatoria, todos los jugadores participarán en la final.

Criterios de Clasificación

1. Posición en la partida.
2. Número de recorridos acabados.
3. Puntuación en la partida.
4. Los jugadores empatados lanzan un dado de 6 caras, el que obtenga el mayor resultado se posiciona por delante, en caso de empate, repetir este paso entre los empatados.

Reglas

Se juega con las reglas del juego las siguientes excepciones:

- Se jugará con 11 fichas por color.
- Cuando un jugador finalice un recorrido no se retiraran las fichas de los otros jugadores, pero no podrán volverse a mover durante el resto de la partida.
- Se puntuará de la siguiente manera: 1 punto por cada recorrido finalizado, 0,33 puntos por cada avance en los números 2 y 12, 0,2 puntos por cada avance en los números 3 y 11, 0,14 puntos por cada avance en los números 4 y 10, 0,11 puntos por cada avance en los números 5 y 9, 0,09 puntos por cada avance en los números 6 y 8, y 0,07 puntos por cada avance en el número 7.

Conocimiento de las reglas

Se pide a todos los representantes que conozcan las reglas del juego antes de llegar al campeonato de cara a ayudar a la fluidez de la organización y que todas las partidas de cada ronda puedan empezar a la vez.